Com Coffee

Consultoria e Desenvolvimento de Sistemas

## Projeto: **Invex - Arquivos UFMT**

## Especificação de caso de uso: Nome do caso de uso

## Versão do Documento: 1.0

## Histórico de Revisão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 08/12/2017 | Formular o documento | Luam Cortez Barbosa |

Especificação de Caso de Uso:

Selecionar História

1. Descrição do Caso de Uso

Este documento tem como objetivo descrever o processo de seleção de história, dentro do aplicativo Mobile Invex.

2. Atores

Usuário

3. Condições

3.1 Precondições

1. Ter acesso à internet.
2. Ter a aplicação instalada no dispositivo Android ou iOs.
3. Ter espaço em memória para arquivos do jogo.
4. Estar autenticado no jogo.

3.2 Pós-Condições

1. Os arquivos do primeiro capítulo terem sido baixados na memória do dispositivo.

4. Fluxos de Eventos

4.1 Fluxo Principal

O fluxo principal se inicia quando o usuário é autenticado, por seu Login e Senha, no app Mobile.

1. O sistema exibe uma mensagem de boas-vindas “Bem-vindo ao Invex! Um mundo de investigações e mistério lhe aguarda!”
2. O usuário clica em “Continuar” e a mensagem desaparece. **[FA01]**
3. O usuário clica em “Selecionar Nova História” dentre as opções exibidas no menu.
4. O sistema exibe uma lista do nome das histórias disponíveis para jogar, em ordem de popularidade.**[FA02]**
5. O usuário clica na história que desejar e o sistema abre uma página, contendo os dados gerais da história.
6. O usuário clica em “Começar investigação” e o sistema baixa os arquivos do primeiro capítulo na memória.
7. Fim do caso de uso.

4.2 Fluxos Alternativos

**[FA01] Usuário já logado**

Caso não seja a primeira vez que a pessoa loga no app, o passo 1 é pulado, e se começa direto pelo 3.

**[FA02] Pesquisa por digitação**

O usuário pode realizar uma pesquisa digitando no campo “Pesquisar” palavras contidas no nome da história, e o sistema listará, baseado em sua pesquisa.

4.3 Fluxos de Exceção

Não há.

5. Regras de Negócio [RN]

Não há.